

Disney
PERCY
JACKSON
Y LOS DIOS DEL OLIMPO

BASADO EN LA SERIE #1 EN VENTAS DEL
NEW YORK TIMES DE RICK RIORDAN

UNA GUÍA



SOBRE DIOS Y

Disney+
Una serie
original



MONSTRUOS

CROSS
BOOKS

Disney
PERC
JACKSON
Y LOS DIOS DEL OLIMPO



Escrito por Stephanie True Peters

Basado en la serie *best seller* #1 del *New York Times* de Rick Riordan

Ilustrado por André Ducci

CROSS
BOOKS



ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	8
--------------------	---

LOS DIOSES Y SU DESCENDENCIA..... 10

MAPA DEL OLIMPO	12
MAPA DEL INFRAMUNDO	15
LA CREACIÓN DE LOS DIOSES	16
LINAJE INMORTAL	20
CONFLICTOS ENTRE LOS DIOSES	22
DIOSES ENTRE NOSOTROS	27
CRONOS	34
ZEUS	36
POSEIDÓN	39
HADES	42
HERMES	44
HEFESTO	46
ARES	48
DIONISO	50
¿QUÉ SON LOS SEMIDIOSES?	53
PERCY JACKSON	55
ANNABETH CHASE	57
GROVER UNDERWOOD	58
LUKE CASTELLAN	60
CLARISSE LA RUE	61





MONSTRUOS Y CRIATURAS MÍTICAS 62

UBICACIONES Y ENCUENTROS CON CRIATURAS MÍTICAS	64
LA HISTORIA DE LOS MONSTRUOS EN EL OLIMPO	66
LA JERARQUÍA DE LOS MONSTRUOS	68
MONSTRUOS ENTRE NOSOTROS	71
CRIATURAS MÍTICAS ENTRE NOSOTROS	73
MITOMAGÍA	76
HÁBITATS DE MONSTRUOS	78
HÁBITATS DE CRIATURAS MÍTICAS	80
BATALLAS NOTABLES CONTRA MONSTRUOS	82
DEFENSA CONTRA MONSTRUOS	86
LAS FURIAS	94
EL MINOTAURO	98
QUIRÓN	100
CENTAUIROS	102
EL ORÁCULO	104
MEDUSA	106
EQUIDNA	108
LA QUIMERA	110
LAS NEREIDAS	112
NINFAS DEL BOSQUE	113
LAS PARCAS	114
PROCUSTO	116
CARONTE	118
CERBERO	120
LOS ASFÓDELOS	122
CÍCLOPES	124
SÁTIROS	126



CARNÉ DE BIBLIOTECA

NOMBRE	FECHA
CLARISSE LA RUE	5 DE JUNIO
LUKE CASTELLAN	16 DE JUNIO
ANNABETH CHASE	19 DE JULIO
PERCY JACKSON	15 DE AGOSTO





Las historias de dioses, monstruos y héroes no son solo mitos. Son recordatorios de lo que todos somos capaces . . .

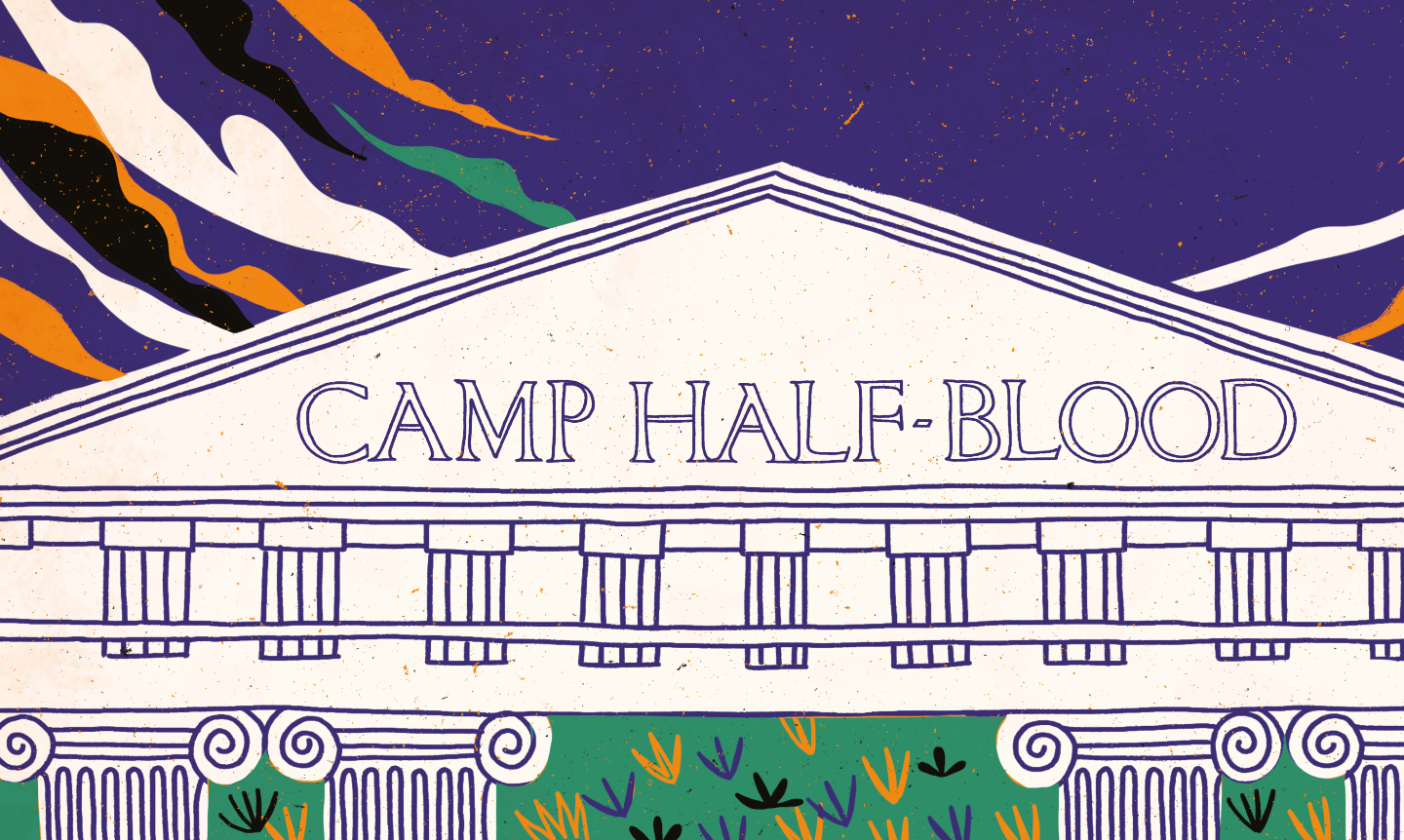
—Quirón,
Director de actividades del Campamento

Oye, semidiós. Este libro no sale de aquí, ¿entendido? Si se lo enseñas a los mortales o lo sacas del Campamento Mestizo, te daremos un ticket de vuelta a casa. Y, créeme, no quieres que eso pase.

Aunque tu padre o madre divina no te haya reclamado todavía, cruzar las fronteras del campamento te señala como un mestizo. ¿Crees que sobrevivirías ahí fuera, en el mundo mortal infestado de monstruos, con esa etiqueta? Piénsalo de nuevo.

Ahora lleva este libro a tu cabaña como un buen semidiós. Pero primero... tráeme una Coca-Cola Diet de la cocina de la Casa Grande.

Sr. D
Director del campamento



INTRODUCCIÓN

SALUDOS, SEMIDIÓS, te doy la bienvenida al Campamento Mestizo. Tu entrenamiento comienza mañana. Esta noche, ármate con el conocimiento que hallarás en estas páginas. Y ten por seguro que, a su debido tiempo, tus poderes y tu futuro se revelarán.

La mamá de Percy Jackson le dijo una vez que no todos los que parecen héroes son héroes, y no todos los que parecen monstruos son monstruos. Lo mismo puede decirse de los dioses, las criaturas míticas e incluso

ciertos objetos místicos. Mírame a mí, por ejemplo. Me muevo en silla de ruedas entre los mortales para ocultar mi verdadera identidad. Más adelante hablaré de ello.

Aquí, en el Campamento Mestizo, tus capitanes y yo te enseñaremos a luchar. Pero necesitarás algo más que una espada rápida o una flecha bien apuntada para sobrevivir más allá de nuestras fronteras mágicas. Los héroes deben aprender a distinguir entre amigos y enemigos, a comprender los poderes únicos de cada ser inmortal y a saber cuándo y



cómo aprovechar la debilidad del enemigo, su talón de Aquiles, por así decirlo (o, en el caso de Aquiles, su talón real).

Por eso creé este libro. Sus páginas despejan la niebla para revelar el mundo oculto de la magia y los monstruos de la antigua Grecia. ¿Quieres saber cómo surgió una criatura mítica? Lee su historia de origen. ¿No recuerdas qué existió primero, los titanes o los dioses? Estudia el linaje inmortal. ¿Te preguntas si un monstruo tiene el mismo aspecto ahora que en la antigüedad?

Echa un vistazo a su descripción en antigüedad y luego sigue el mapa hasta su último paradero conocido. Quizás tengas suerte y lo veas por ti mismo. Aunque eso también podría ser muy desafortunado si no has seguido con tu entrenamiento...

Al menos . . . nunca lo han hecho antes.

QUIRÓN,

Director de actividades del Campamento mestizo



LOS DIOSES Y SU DESCENDENCIA

LOS DIOSES DE LA ANTIGUA GRECIA han existido durante milenios. Podría llenar cientos de páginas con todo lo que sé sobre ellos. Sin embargo, dado que muchos de mis lectores pueden tener dislexia o TDAH, o ambos, pensé que era mejor no abrumarlos con tanto material de lectura.

En su lugar, te proporcionaré información básica sobre los dioses, junto con

los perfiles de los Tres Grandes —Zeus, Poseidón y Hades— y algunos otros. Te recomiendo que investigues por tu cuenta sobre las demás deidades que aparecen en el árbol genealógico de los inmortales. Mientras tanto, memoriza la siguiente lista de reglas para interactuar con los dioses. Cumplirlas podría salvarte la vida.

Volver a contar los mitos antiguos mantiene vivos a los dioses, literalmente.

Si estas historias no se vuelven a contar, los humanos se olvidan de los dioses. Los dioses olvidados o descuidados dejan de existir. Pan, el dios de la naturaleza y de lo salvaje, es una triste prueba de ello.



REGLAS PARA VIVIR

REGLA 1: Nunca mires directamente a los dioses en su forma divina. Si lo haces, serás incinerado desde dentro hacia fuera.

REGLA 2: Muestra respeto. Los dioses no ven con buenos ojos ningún tipo de impertinencia.

REGLA 3: Obedece las órdenes de los dioses, pero procede con cautela. Podrías estar cayendo en una trampa.

REGLA 4: No desafíes a un dios a menos que estés preparado para defenderte con palabras, armas o ambas cosas. Incluso así, es probable que tal enfrentamiento acabe con tu muerte.

REGLA 5: Nunca escatimes al hacer ofrendas. Los dioses saben cuándo te guardas lo mejor para ti.



MAPA DEL OLIMPO

El Monte Olimpo es y siempre ha sido el hogar de los dioses. Apareció por primera vez hace siglos sobre el pico más alto de Grecia, cuando esa región era el corazón del pensamiento occidental. Cuando la luz de Grecia se apagó, los dioses trasladaron el Olimpo —el reino y la versión divina de la montaña— a la siguiente gran civilización occidental, Roma, y luego a la siguiente, y a la siguiente, y a la siguiente.

El reino de los dioses se cierne ahora sobre el Empire State de Manhattan. Para llegar hasta él, pide la llave especial del ascensor al cíclope que se encuentra en la recepción. Introduce la llave en la ranura correspondiente y el ascensor te llevará hasta el piso 600. Sigue por la pasarela hacia la lejana cima del monte Olimpo. La sala del trono de los dioses se encuentra en la cima de la montaña.

Establecí el primer campo de entrenamiento para semidioses en Tesalia, una región cercana, pero no demasiado, al Monte Olimpo original. Al igual que el reino de los dioses, el campamento se ha trasladado varias veces. El último Campamento mestizo se encuentra en la costa norte de Long Island, un lugar cercano, pero no demasiado, al Monte Olimpo en Manhattan. Sus características han cambiado con el tiempo, pero mi dedicación a proporcionar el mejor entrenamiento para héroes no.

SALA DEL TRONO

CIUDAD
DEL OLIMPO

MONTE OLIMPO

CAMPAMENTO MESTIZO

EMPIRE STATE

MANHATTAN

LONG ISLAND

NUEVA YORK



LOS ÁNGELES

HOLLYWOOD

EL PALACIO DE LAS CAMAS
DE AGUA DE CRUSTY

ARMARIO

ESCALERA DE PIEDRA
AL INFRAMUNDO

THE RIVER STYX

PUERTAS PRINCIPALES
AL INFRAMUNDO

CERBERO

PALACIO DE HADES

DESIERTO DE
LAS ALMAS

ELYSIUM

LOS ABISMOS
AL TÁRTARO

SALA DEL TRONO
DE HADES

CAMPOS ASFÓDELOS

TÁRTARO



MAPA DEL INFRAMUNDO

Cuando escuchas «inframundo», probablemente te imaginas un lugar oscuro, lúgubre y miserable, poblado por los fantasmas tristes y sombríos de los muertos. La imagen es correcta, por lo que los vivos solo van allí si es absolutamente necesario.

Y si tuvieras que hacerlo, dirígete a la entrada secreta del Inframundo en Los Ángeles,

concretamente al Palacio de las camas de agua de Crusty, la tienda de un astuto monstruo. Si logras sobrevivir a su trampa mortal en la sala de exposición, dirígete a su oficina en la parte de atrás y sigue el hedor a leche agria hasta la trampilla oculta en el armario. El reino de Hades se encuentra al final de la escalera de piedra que hay debajo de esa puerta.

KIT DE SUPERVIVENCIA PARA EL INFRAMUNDO INO ENTRES A LA TIERRA DE LOS MUERTOS SIN ÉL!

- Dracmas de oro para sobornar a Caronte y que te permita cruzar el río Estigia.
- Un juguete chirriante para perros, o tres, para distraer a Cerbero.
- Pensamientos positivos para evitar que el arrepentimiento te arraigue en el Campos Asfódelos.
- Un amigo fuerte y confiable que te saque del abismo en el Desierto de las Almas.
- Una herramienta de negociación para convencer a Hades de que te permita seguir viviendo.